

REGLAS DEL COMBATE

El reglamento oficial describe los lineamientos por los cuales se deberán regir todas las competencias y torneos que se celebren en México, en la especialidad de Kickboxing. Dicho reglamento define las características del combate, el sistema de puntuación, los jueces y seconds, así como el equipo y vestimenta permitido como se verá a continuación:

- 1.- Se peleará siempre en un ring oficial aprobado.
- 2.- De los rounds: Se pelearán 3 rounds de 2 minutos por uno de descanso en categoría amateur, 5 rounds de 2 minutos por uno y medio de descanso en categoría profesional y 6 rounds por uno y medio de descanso en peleas de campeonato.
- 3.- Inicio de la contienda: Se iniciará en el momento que el referí central llame a combate, iniciando el tiempo en el momento del grito a combatir.
- 4.- Sanciones:
 - Se sancionará con amonestación cualquier conducta que esté fuera de las normas de la decencia y el normal desarrollo de la contienda.
 - Se sancionará con un punto menos al peleador que reincida en una falta o técnica prohibida.
 - Se sancionará con descalificación al peleador que demuestre falta de respeto hacia los jueces, o cuya esquina invada el área de combate o reclame a los jueces.
 - Se sancionará con un punto menos o descalificación al peleador que rehúya el combate en más de una ocasión.

GOLPES PERMITIDOS

Los reglamentos en todo el mundo varían escasamente, pero en general estos son las reglas básicas para la competencia dentro de un ring:

- Se permite golpear con la espinilla, el empeine y la planta del pie (y la rodilla en su caso).
- Se permite golpear con el puño y el dorso de la mano (y el codo en su caso)

- Se permite patear las piernas arriba de la rodilla, por dentro y por fuera.
- Se permite patear en el área del tronco, excluyendo la espalda y debajo del cinturón.
- Se permite patear el área de la cabeza, excluyendo la nuca y garganta.
- Se permite golpear con los guantes y codo el área de la cabeza y el tronco, excluyendo nuca, garganta, espalda y genitales

DESARROLLO DEL COMBATE

El reglamento oficial describe los siguientes lineamientos:

A) Los peleadores deberán de salir a combatir al llamado del juez.

B) En caso de existir clinch, el referí separar a los contendientes en caso de ver neutralizadas las acciones, en caso de continuar estas aún dentro del clinch, se dejar n seguir hasta que el referí considera conveniente.

C) Se dar cuenta de protección en los siguientes casos:

- El peleador fue lastimado y se encuentra en malas condiciones.
- El peleador fue derribado con golpe contundente.
- El peleador se encuentra en una situación donde no tira golpes.

D) Se detendrá el combate antes de su término en las siguientes circunstancias:

- Uno de los contendientes se encuentra en malas condiciones y ya no puede continuar.
- Uno de los contendientes ha recibido por tercera vez la cuenta de protección en el mismo round.
- Uno de los contendientes ha sido derribado por golpe y la cuenta de protección llegó a diez.
- Uno de los contendientes está recibiendo castigo innecesario.
- Uno de los contendientes ha sido cortado y el doctor de ring no lo deja continuar.
- Una de las esquinas ha tirado la toalla.
- Uno de los contendientes ha sido descalificado.

E) Siendo un deporte que incluye pateo, es común que los contendientes vayan al piso, en tal situación el referí intervendrá parando las acciones hasta que el combate pueda continuar en igualdad de circunstancias.

F) En caso de cortada en el rostro o alguna otra parte, el referí parará las acciones y llamará al médico de ring para que éste determine si se puede continuar con la pelea.

G) En caso de que alguno de los peleadores saliera del ring durante las acciones, el referí detendrá la pelea hasta que las circunstancias se igualen.

H) En caso de finalizar el combate en su duración pactada, se determinará por puntuación al ganador.

LA PUNTUACIÓN

- En la categoría amateur habrá 3 jueces de mesa, se calificará por puntos, cada golpe contundente de pie o de mano contará un punto, y se contabilizará el total al final del combate, ganando el peleador que obtenga más en suma de los jueces.

- En la categoría profesional habrá tres o cuatro jueces de mesa, y se calificará por round sobre cuenta descendente de diez, cada peleador contará con diez puntos al iniciar el encuentro, perdiendo un punto el peleador que se haya sido dominado, perdiendo dos puntos el peleador que haya sido dominado ampliamente, perdiendo dos puntos el peleador que haya recibido una cuenta de protección, y tres puntos el que haya sido dominado y recibido una cuenta de protección, al final del encuentro ganará el peleador que haya tenido más puntos a su favor.

LOS SECONDS

- Cada peleador contará con dos seconds como máximo, podrán entrar al ring en los tiempos de descanso y saldrán a la orden del referí central, ambos deberán vestir ropa distintiva del peleador que representan.

- Queda reservado a los managers el derecho de usar o no el banco durante los descansos.

- El único equipo que se permitir subir a los seconds al ring, será: tela adhesiva, vaselina sólida, plancha, toalla, cubeta, agua purificada y tijeras especiales.
- La intervención de los seconds se reducir a atender al peleador físicamente y a dar indicaciones propias del combate, cualquier intervención de otro tipo ser sancionada.

EL EQUIPO Y LA VESTIMENTA

A) Se usará guantes de 10 onzas de piel para peleas hasta peso medio, después de este peso, se usarán guantes de 12 onzas, todos de marca oficial aprobada.

B) La protección de pies queda limitada a los peleadores de reglamento Full Contact donde se usar protector de pie y protector de espinilla, de marca oficial aprobada por la comisión, en Kickboxing y Muay Thai serán opcionales o por acuerdo entre las partes contrincantes.

C) El vendaje ser revisado por el referí central y el oficial de ring para su aprobación, se usar n sólo dos vendas en cada mano y cantidades razonables de tela adhesiva, limitando el uso del algodón para las peleas profesionales.

D) Ser obligatorio el uso de protector bucal para todos los contendientes, deber ser profesional y aprobado por la comisión.

E) Se podrá usar vaselina en el rostro durante la pelea, sometiéndose la cantidad a la aprobación del juez central.

F) Ser obligatoria la concha protectora.

Los contendientes usarán short, del diseño tradicional tailandés, en los colores que ellos determinen.

Fuente: Kickboxing.mx